



Bei dem Spiel Drei.Frei sind immer 3 Felder frei.
Das Brettspiel ist für 2 Spieler kann in 3 Leveln
gespielt werden. Empfohlen ab 8 Jahren

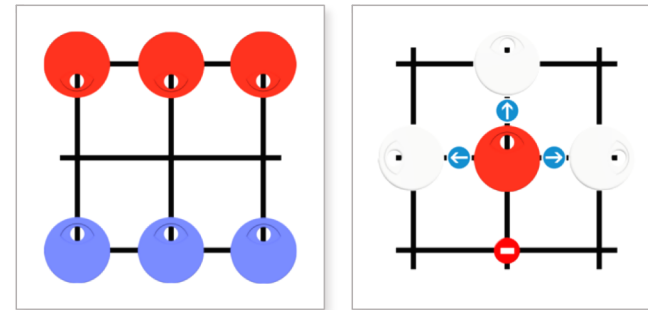
Ziel ist es eine gleichfarbige Steinreihe auf dem
Spielfeld durch Ziehen und Drehen zu erreichen.

Inhalt

CD-Hülle mit Spielfeld und Spielanleitung,
3 rote und 3 blaue runde Spielsteine, je 1 Reservestein
mit einem „Auge“, das die Zugrichtung anzeigt. Die
Vorderseite ist glatt, die matte Rückseite mit Markierung.

Spielaufbau

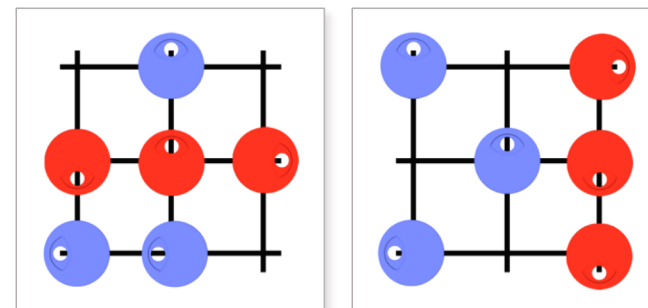
Zu Spielbeginn werden 3 gleichfarbige Steine nebeneinander,
mit der glatten Seite noch oben, auf einer Seite des Spielfeldes
mit dem „Auge“ zur Spielfeldmitte aufgestellt.



Der Startspieler entscheidet die Richtung und zieht den Stein
auf der Linie ein Feld vor. Das „Auge“ zeigt in die Richtung des
letzten Zuges. Der Stein kann bei jedem Zug, eine Viertel-
drehung nach rechts oder links oder vorwärts ziehen, nie
zurück. Ist der Stein losgelassen, gilt der Zug. Ziehen ist Pflicht.

1. Level

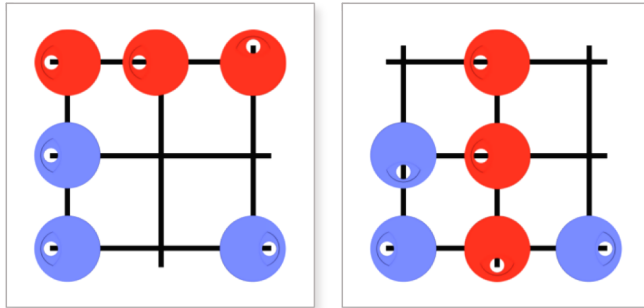
Ein Spiel ist gewonnen, wenn 3 Steine nebeneinanderstehen
und in drei verschiedene Richtungen zeigen.



Der Besiegte beginnt das neue Spiel.

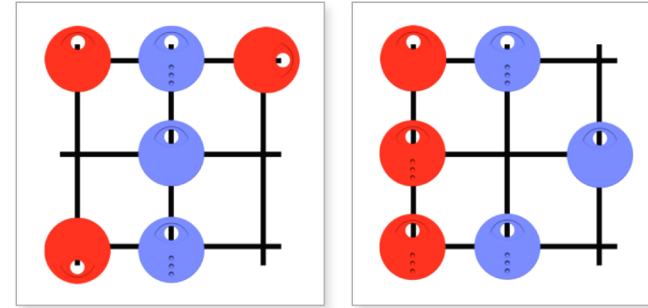
2. Level

Ein Spiel ist gewonnen, wenn 3 Steine nebeneinanderstehen, und 2 „Augen“ in die gleiche Richtung zeigen



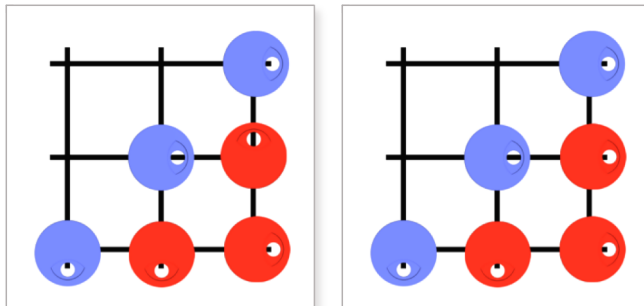
3. Level

Das Drehen auf der Stelle in jede Richtung ohne Ziehen ist ein weiterer Spielzug. Nach dem Drehen wird der Spielstein sofort gewendet, so dass die Markierung zu sehen ist. Jeder Stein darf nur einmal gedreht werden.



Der „Hooper“

Wenn ein Spieler keine Zugmöglichkeit mehr hat ist das ein „Hooper“. Er setzt einmal aus. Geht danach das Spiel nicht weiter, ist es sieglos beendet.



Alles zum Spiel im QR-Code



KLEINE KINDER SOLLTEN NICHT UNBEAUFICHTIGT MIT DEN SPIELETEILEN SEIN! SIE KÖNNTEN SIE UNBEABSICHTIGT VERSCHLUCKEN. SPIELSTEINE UND DIE CD-EINLAGE SIND THERMISCHE EINZELANFERTIGUNGEN AUS PLA (FDM). 5.2023 - REV.6.12.2023